

TUTORIEL GPS « POINTAGE ET TRACE »

Modèle base : Garmin Etrex 30

1) LES TOUCHES DU GPS

Elles sont au nombre de 6 :

1 et 2) Flanc gauche en haut : 2 touches groupées, l'une marquée ▲ est le **zoom** pour s'éloigner de la carte (échelle plus petite), l'autre marquée ▼ est le **zoom** pour se rapprocher de la carte (échelle plus grande).

3) Flanc gauche plus bas : cette touche appelée **menu** sert à appeler un menu contextuel, c'est-à-dire en rapport avec ce qui est affiché à l'écran. Un **double appui** ramène toujours au menu principal.



4) Flanc droit en haut : la touche **back** (retour) permet de revenir en arrière dans les menus et de basculer entre les pages présélectionnées dans l'option *Séquence de pages*.

5) Flanc droit plus bas : la touche  marquée **light** permet d'allumer et d'éteindre l'Etrex 30 (appui long). Quand l'appareil est en fonction, un appui bref permet également d'éclairer l'écran et fournit des indications : heure, niveau des piles, niveau de réception des satellites...



6) Façade : le bouton à droite au-dessus de l'écran est un mini **joystick** (Thumb Stick™ selon Garmin). Il permet de déplacer un pointeur à l'écran ou de se déplacer dans les différents menus dans les 4 directions, appuyant vers le haut, le bas, la gauche, la droite. Il permet également de « cliquer » en appuyant sur lui en position centrale. **C'est lui qu'il faut utiliser quand, dans ce tutoriel, nous demandons de cliquer sur une option sélectionnée.** Enfin, en cours de navigation, un appui long sur cette touche permet d'enregistrer un waypoint.

2) ALLUMER ET ETEINDRE LE GPS

Pour allumer l'Etrex 30, appuyer pendant 2 sec sur la touche  également marquée **light**.

À l'allumage, l'Etrex 30 s'ouvre sur la page que l'on a quittée en éteignant.

Pour l'éteindre, appuyer sur la même touche pendant 2 sec.

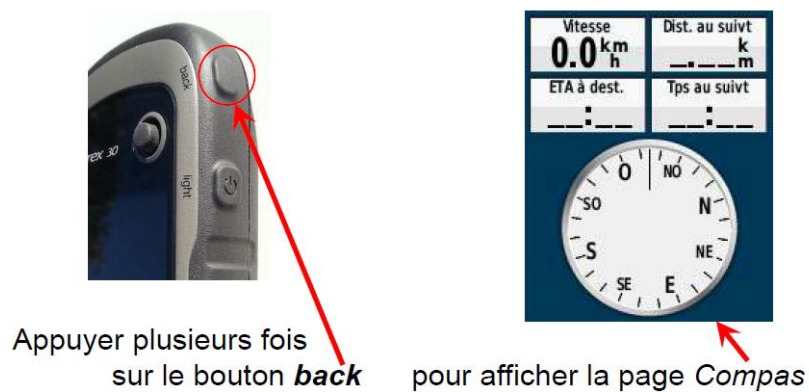
3) PARAMETRAGE DU GPS SUR LE LIEU DE DEPART

- Signal GPS
- Étalonner la boussole
- Synchroniser l'appareil photo et le GPS
- Mettre les compteurs à zéro
- Activer les traces

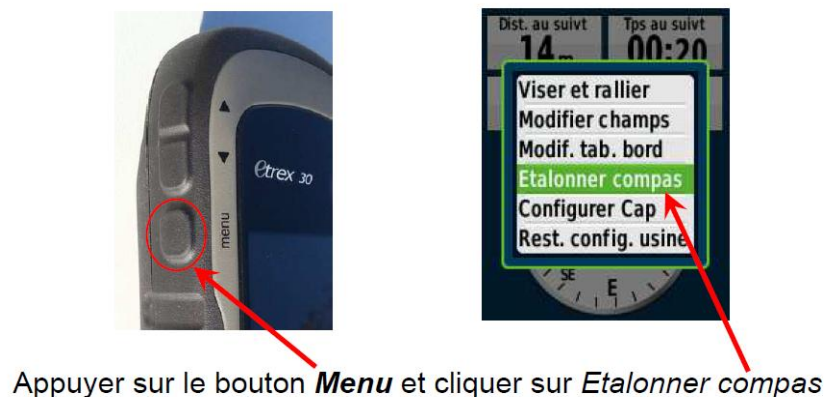
Sur le lieu de départ



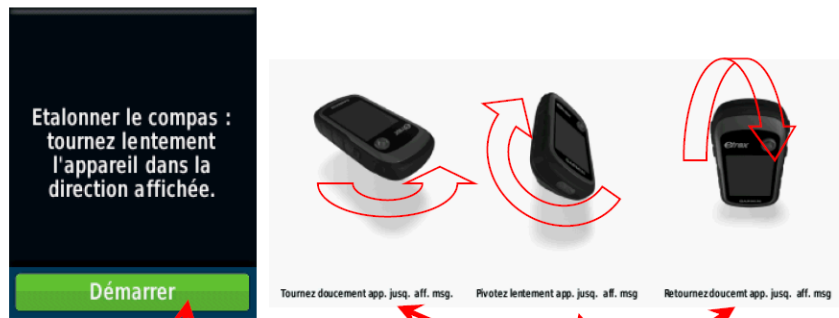
- Étalonner la boussole (1)



- Étalonner la boussole (2)



- Étalonner la boussole (3)



Cliquer sur **Démarrer** et tourner l'appareil comme indiqué dans les 3 dimensions.

- Synchroniser l'appareil photo et le GPS



- Mettre les compteurs à zéro (1)



Précision GPS	Position
15m	30 T 0713072 UTM 4796182
Altitude	Odo. trajet
178m	643m
Vitesse	Moy. globale
0.8 km/h	0.1 km/h
Temps total	Tps déplac.
04:47	11:43
Vit. verticale	Baromètre
0.0 m↑	1015 Pa

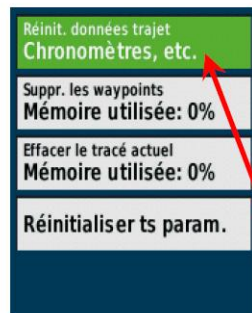
Appuyer sur le bouton **back** plusieurs fois pour afficher la page *Tableau de bord*

- Mettre les compteurs à zéro (2)

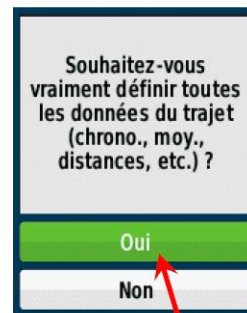


Appuyer sur le bouton **Menu** et cliquer sur *Réinitialisation*

- Mettre les compteurs à zéro (3)

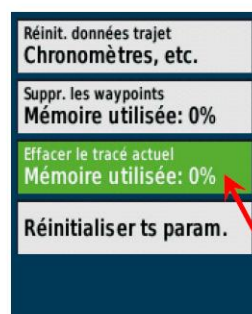


Cliquer sur *Réinit. données trajet*

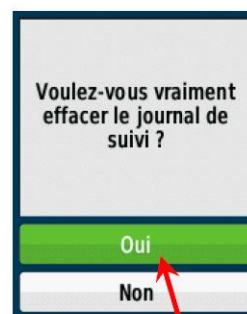


puis sur *Oui*

- Mettre les compteurs à zéro (4)



Cliquer sur *Effacer le tracé actuel*



puis sur *Oui.*

- Vérifier que le journal des traces est activé (1)

Appuyer 2 fois sur le bouton **menu**...

...pour afficher le *Menu Principal*



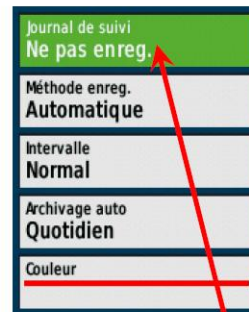
Cliquer sur le *Menu Config.*



- Vérifier que le journal des traces est activé (2)

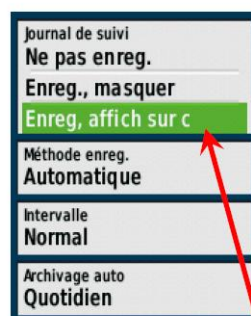


Cliquer sur le *Menu Traces*



puis sur l'option *Journal de suivi*

- Vérifier que le journal des traces est activé (3)



Cliquer sur *Enreg. affich sur c*

et revenir à la page *Carte* par le bouton **back**

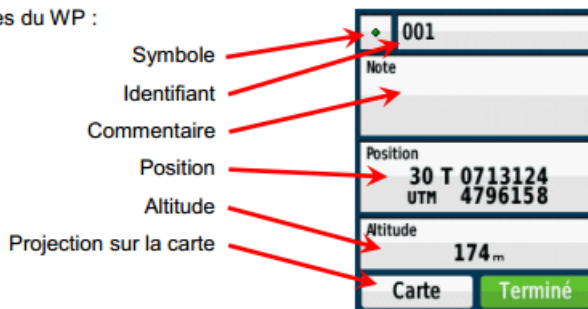


4) FAIRE UN POINTAGE PENDANT LA SORTIE

Aller avec l'aide du joystick sur le menu Waypoint



Une fenêtre apparaît avec les caractéristiques du WP :



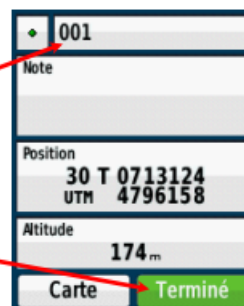
À partir de là, deux méthodes sont possibles.

MÉTHODE RAPIDE

(Implique davantage de travail après sur l'ordinateur)

Noter le n° qui figure dans le 2^e champ, et le reporter « au crayon » sur le carnet, ainsi que sa description (lieu, circonstances...)

Cliquer sur *Terminé*.

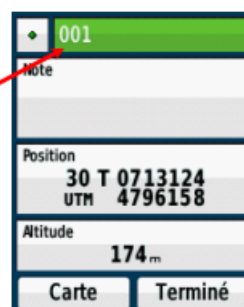


Recommencer la même manœuvre à chaque WP relevé.

MÉTHODE PLUS ÉLABORÉE

(Demande moins de travail ensuite sur l'ordinateur)

Cliquer sur le 2^e champ qui affiche un n°



Entrer le nom

à l'aide du mini clavier virtuel

Cliquer sur *Terminé*



Le cas échéant, cliquer sur le champs *Note*



◆ Terrain foot

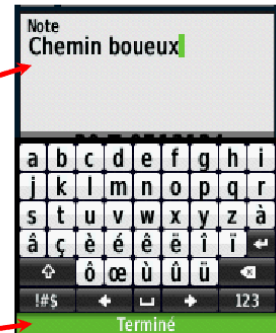
Note

Position
30 T 0713124
UTM 4796158

Altitude
174 m

Carte Terminé

et entrer une description



Note
Chemin boueux

a b c d e f g h i
j k l m n o p q r
s t u v w x y z à
â ç è é ê ë ì í
␣ ò œ ù ú û
!#\$ %& '()*+,-./:;<=>?@ [\] ^ _ ` { | } ~

Terminé

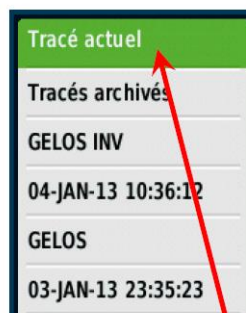
Cliquer sur *Terminé*

Recommencer la même manœuvre à chaque WP relevé.

5) ENREGISTREMENT DE LA TRACE A LA FIN DE LA SORTIE

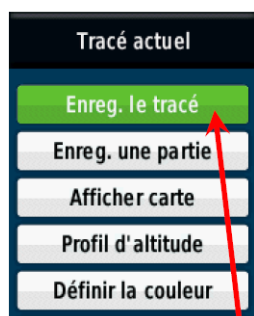
• Enregistrer la trace (1)

Appuyer 2 fois sur le bouton **menu** pour afficher le *Menu Principal* et cliquer sur le *Menu Gest. de tracés*

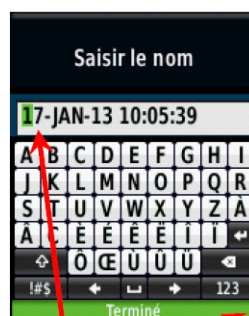


Cliquez sur *Tracé actuel*

• Enregistrer la trace (2)



puis sur *Enreg. le tracé*



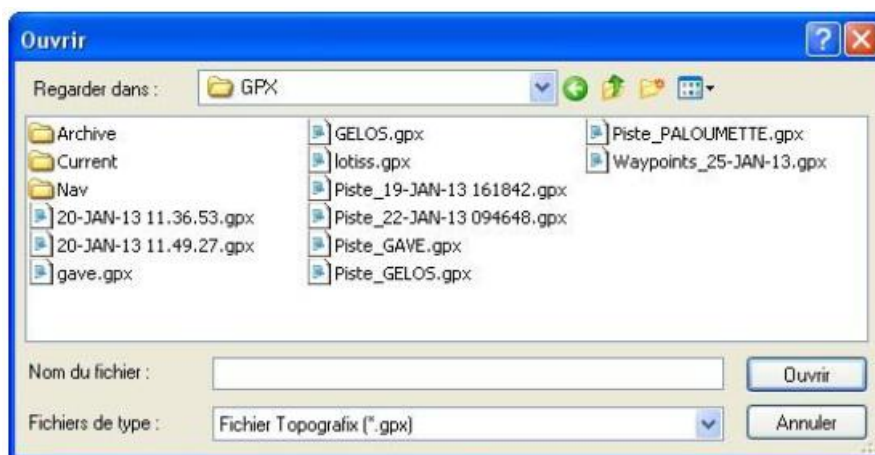
Saisir un nom
(ou laisser la date comme nom)
et cliquer sur *Terminé*

6) IMPORTER LES POINTS ET LA TRACE SUR UN ORDINATEUR

- Ne pas rallumer l'Etrex 30
- Relier l'Etrex 30 à l'ordinateur par le câble USB
- L'Etrex 30 s'allume automatiquement en mode USB



Récupérer les deux fichiers GPX correspondants :



Vous retrouverez ainsi sur votre carte :



A VOUS DE JOUER !